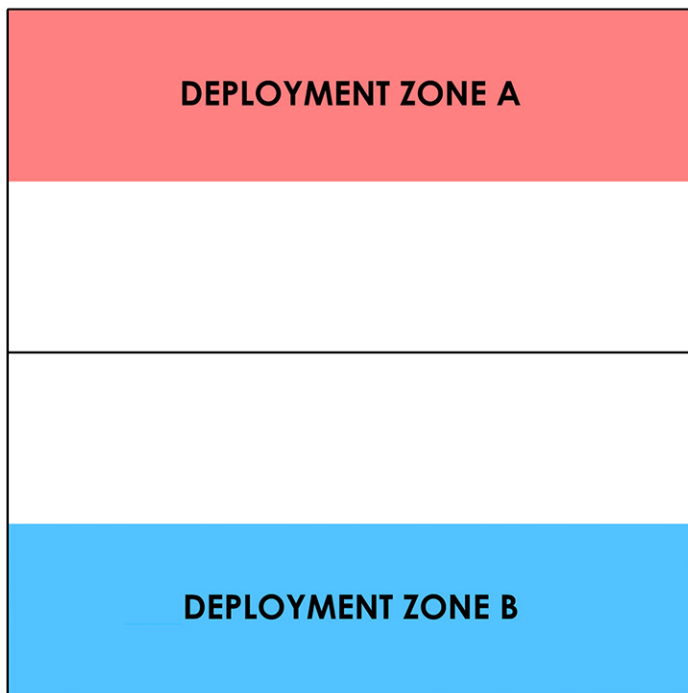
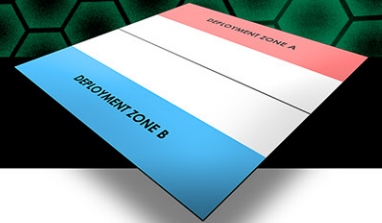


OPERATION FLAMESTRIKE

CONTROL OF FLAMIA ISLAND

MISSIONE: ANNIENTAMENTO (VERSIONE FORESTALE)



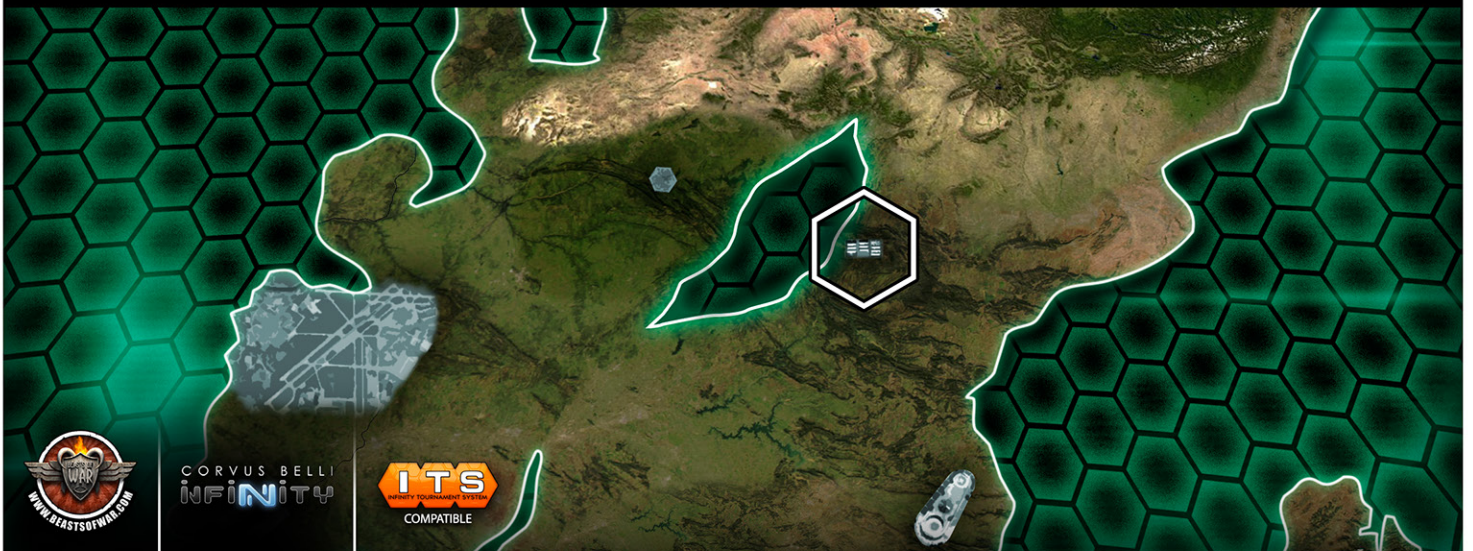
12"

CONFIGURAZIONE DEL TAVOLO: A

REGOLE SPECIALI:

Assassinio, Nessun Quartiere, Ambiente Forestale.

TEATRO: CAMPO ANTELA



MISSIONE: ANNIENTAMENTO (VERSIONE FORESTALE)

OBIETTIVI DELLA MISSIONE

OBIETTIVI PRINCIPALI

- *Distruggere tra i 100 e 200 Punti Armata Nemica (1 Punto Obiettivo).*
- *Distruggere tra i 201 e 300 Punti Armata Nemica (3 Punti Obiettivo).*
- *Distruggere più di 300 Punti Armata Nemica (4 Punti Obiettivo).*
- *Se hai tra i 100 e 200 Punti Armata Sopravvissuti (1 Punto Obiettivo).*
- *Se hai tra i 201 and 300 Punti Armata Sopravvissuti (3 Punti Obiettivo).*
- *Se hai più di 300 Punti Armata Sopravvissuti (4 Punti Obiettivo).*

SEGRETO

- Ogni giocatore ha 1 Obiettivo Segreto (2 Punti Obiettivo).

SCHIERAMENTO

Entrambi i giocatori si schierano sui lati opposti del tavolo da gioco, con la *Zona di Schieramento* entro 12 pollici dal bordo.

REGOLE SPECIALI

ASSASSINIO

Un soldato è considerato ucciso quando entra nello stato Morto, oppure se si trova nello stato Inconsciente alla fine della partita.

I soldati che **non sono stati schierati sul tavolo di gioco** alla fine della partita saranno considerati come uccisi dall'avversario.

NESSUN QUARTIERE

In questo scenario, la regola *Ritirata!* **non** si applica.

AMBIENTE FORESTALE

L'intera superficie del tavolo di gioco, fatta eccezione delle Zone di Schieramento, dell'area interna ed i tetti degli edifici, sono considerati Terreno Forestale.

FINE DELLA MISSIONE

Questo scenario ha un tempo limite di turni, quindi terminerà automaticamente alla fine del **terzo Turno di Gioco**.

Ambiente Forestale (Jungle Terrain) Pag. 166 del manuale base.

Tabella di riferimento dei terreni speciali Pag. 167 del manuale base.